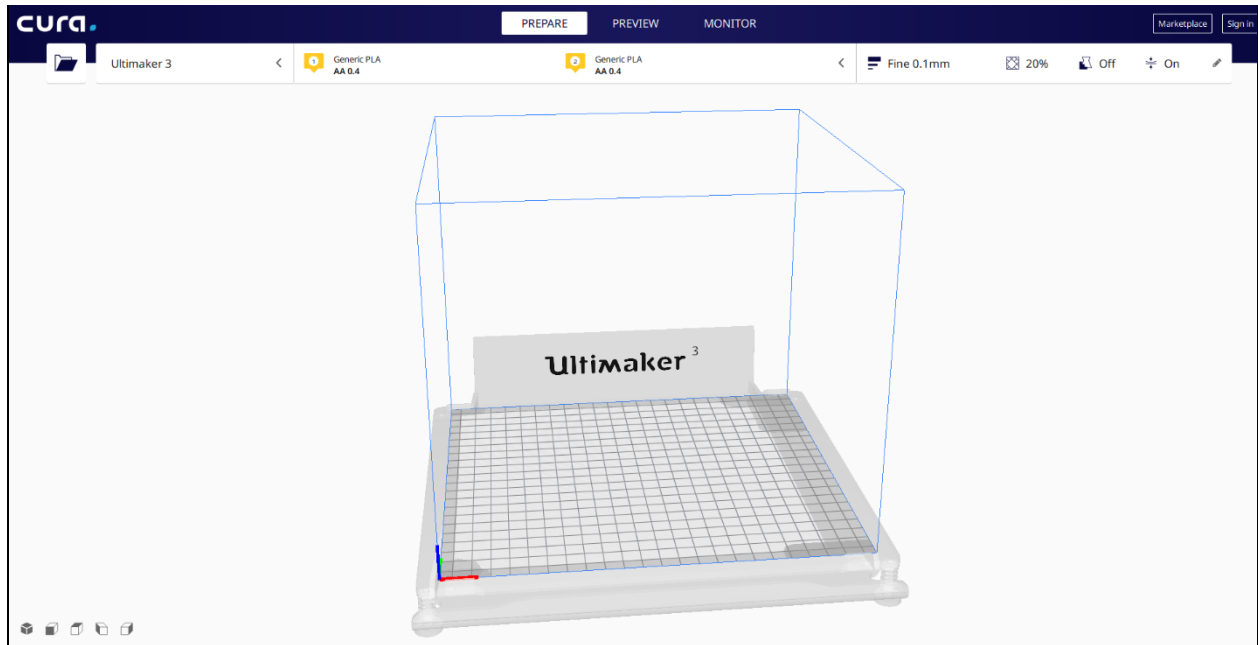


LEIBENINGAR CURA

OPNAÐU CURA



Í þessu skjali er sýnt á Cura 4.3 ef þú ert með eldra gætir þú þurft að uppfæra



AÐ LÁTA INN SKJAL



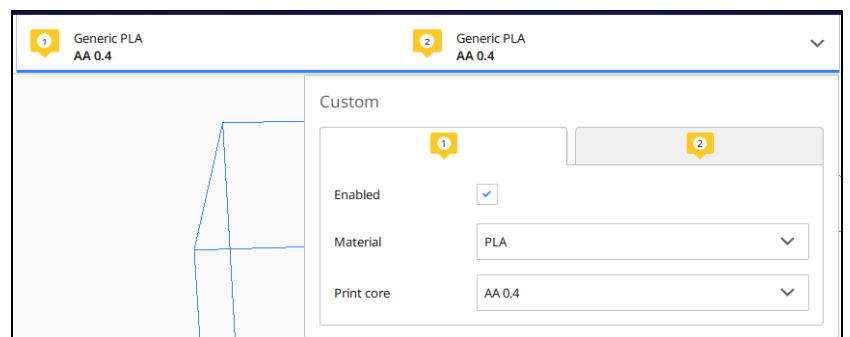
1. Veldu folder sem er upp í vinstra horninu
2. Finndu og veldu skjalið sem þú ætlar að nota

STILLA Á RÉTTAN PRENTARA

1. Upp í vinstra horninu við hliðina á folder merkinu
2. Ef prentarinn sem þú ert með er ekki þarna ýtir þú á [Add printer](#)
3. Velur prentarann sem þú ert með og ýtir á [Add](#)

VELJA EFNI

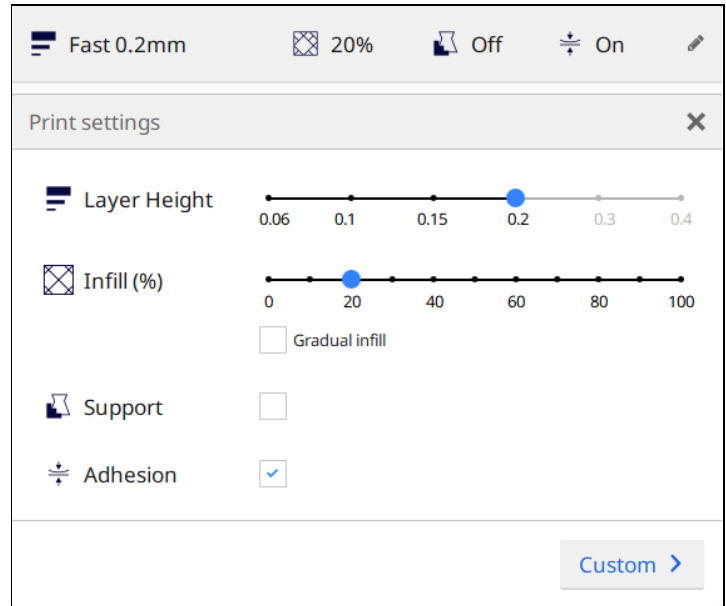
1. Næst hægra megin við prentarann velur þú efnið sem þú ætlar að nota
2. Ef prentarinn er Ultimaker 2 eða minna er bara eitt efni sem þú þarft að stilla ef þú ert með Ultimaker 3 eða ofar eru tvö efni sem þú þarft að stilla
3. Hér getur þú stillt hvaða efni þú ætlar að nota.



- Þú ferð í Material og velur efni, ef þú ert með Ultimaker efni (sérð þá Ultimaker á rúllunni) þá velur þú Ultimaker og velur efnið sem þú ert með, ef það stendur ekki Ultimaker á rúllunni velur þú Generic og velur hvaða efni þú ert með. Þú gerir þetta við bæði efnin ef þú ert með Ultimaker 3 eða ofar
- Þú þarft ekkert að pæla í Printer core nema þú sért að fara að nota PVA sem stuðning og þá þarftu að stilla það efni á BB 0.4 (þá þarf líka printer core-ið að vera BB.04 á prentaranum sjálfum)

GRUNN STILLINGAR

- Fyrir flest eru þessar stillingar nóg
- Fyrir utan að þú verður að skoða hvort þú þarfir Support eða ekki (er eitthvað í lausu lofti?)
- Ef eitthvað er í lausu lofti hakarðu í Support ➡



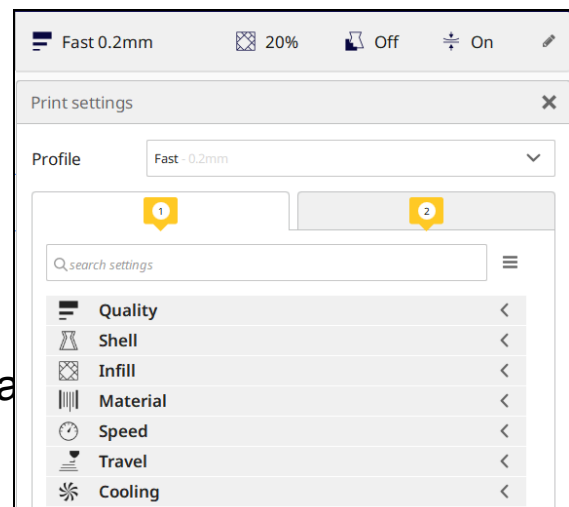
AÐ FÆRA, STÆKKA/MINKA OG SNÚA

- Til vinstri eru sex myndir sem gera mismunandi hluti, þú þarft bara að pæla í efstu þrem.
- Til að geta notað þessar stillingar þarftu að hafa hlutinn þinn valin
- Ef þú ýtir á efsta koma örvar á hlutinn þinn sem þú getur notað til að færa hann til
- Ef þú ýtir á næst efsta getur þú stækkað eða minkað hlutinn þinn, ef þú ert með hakað í Uniform scaling þá heldur hluturinn réttum hlutföllum
- Ef þú ýtir á þriðja efsta koma þrjár hringir utan um hlutinn þinn sem þú getur notað til að snúa hlutum þínum



AÐEINS ÝTARLEGRI STILLINGAR

- Til að velja fleiri stillingar ýtirðu á Custom og þá opnast þetta svona ➡
- Hér getur þú til dæmið valið Shell og stillt þykktina á veggjunum, botninum eða toppinum



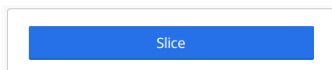
3. Eða farið í Build Plate Adhesion og valið Build Plate Adhesion type en **ekki** taka Prime blob af
4. Gott er að fikta og skoða þegar þú ert kominn með góða þekkingu á 3D prentun í gegn um Cura.

AÐ SKOÐA SKJALIÐ

1. Veldu Preview sem er efst til miðju á forritinu

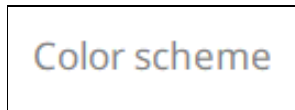


2. Ýttu á Slice sem er neðst til hægri (í sumum tölvum Slice-ar forritið sjálfkrafa)

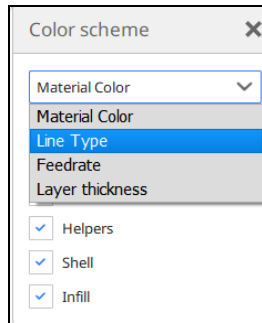


3. Veldu Color Schene sem er ofarlega vinstra megin
4. Ýttu á Material color í glugganum sem kemur upp
5. Veldu Line type hér getur þú séð hvaða litur er hvað

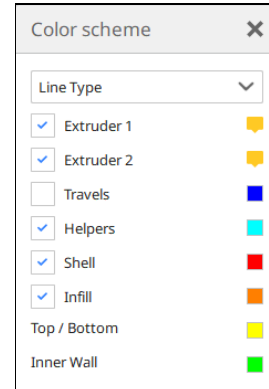
3.



4.



5.

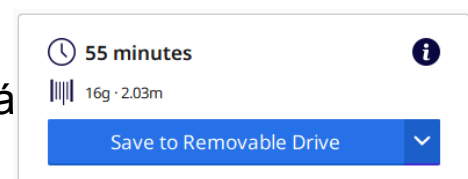


6. Alveg til hægri á skjánum er lóðrétt lína með punktum efst og neðst á henni, ef þú dregur þessa punkta getur þú séð lag fyrir lag hvernig hluturinn þinn verður prentaður

Ef þetta lítur vel út getur þú farið í það að vista

AÐ VISTA SKJAL

Vegna verkefnis Skapandi ná



1. Ef þú ert búinn að breyta einhverju gætir þú þurft að ýta aftur á Slice
2. Náðu í mynnislykilinn úr prentaranum og settu í tölvuna
3. Ýttu á Save to Removable Drive
4. Þá kemur upp gluggi neðst á miðjum skjánum, þú átt að ýta á Eject og þá máttu taka kubbinn og setja hann í prentarann.

