

2.3 SMELLU VERKEFNI

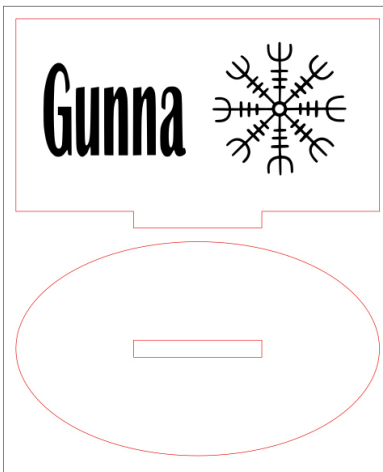
KASSI OG HRINGUR MEÐ SMELLU, SKORINN Í TIMBUR EÐA PLEXIGLER. MYND OG TEXTI BRENNIMERKT Á TIL AÐ GERA LÍTIÐ NAFNSPJALD



HVAÐ ÞARF

- + INKSCAPE-FORRIT
- + LASERSKERA
- + 4MM TIMBUR EÐA
3MM PLEXI

LÁTUM DRAUMANA RÆTAST



MYND AF TEIKNINGUNNI Í INKSCAPE

MÆLDU ÞYKKT EFNIS

Smellur þurfa að renna rétt saman.

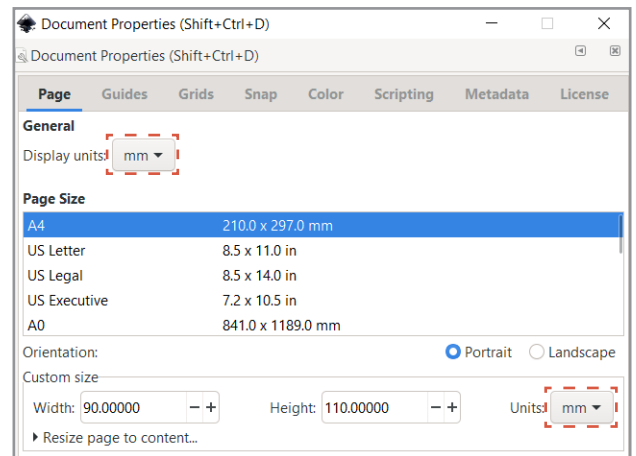
1. Veldu efni, plexi, pappa eða krossvið.
2. Mældu þykktina með skíðmáli.
- Efnisþykktin er oftast á bilinu 2-6 mm.
3. Skráðu þykkt efnisins hjá þér.



OPNAÐU INKSCAPE

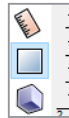
AÐ STILLA VINNUSVÆÐIÐ

1. Farðu í **File** og veldu Document Properties.
2. Stilltu mælieininguna í mm.
3. Stilltu breidd í 90 og hæð í 110.



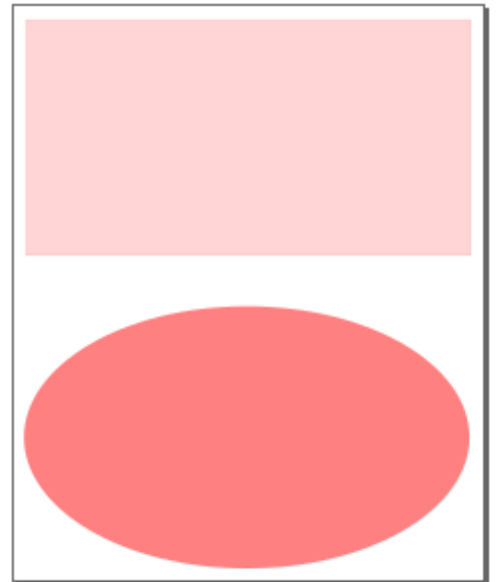
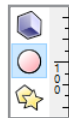
AÐ BÚA TIL KASSA

1. Veldu ferkantaða formið vinstra megin á skjánum.
2. Smelltu á skjáinn og hreyfðu músina til að teikna kassann.
3. Stilltu breidd í 85 mm og hæð í 45 mm.
4. Færðu kassann inn á vinnusvæðið.
5. Litaðu kassann ljósrauðan með litastikunni neðst á síðunni.



AÐ TEIKNA HRINGINN

1. Veldu hringinn á valstikunni vinstra megin á skjánum.
2. Smelltu á skjáinn og dragðu með músinni til að teikna hringinn.
3. Stilltu breidd í 85 mm og hæð í 50 mm.
4. Færðu hringinn inn á vinnusvæðið.
5. Litaðu hringinn rauðan með litastikunni neðst á síðunni.



AÐ TEIKNA SMELLUR

Hér gerum við ráð fyrir að efnið sé 3 mm. Mældu efnið þitt!

1. Teiknaðu annan kassa í nýjum lit
2. Athugaðu þykkt efnisins sem þú ætlar að nota.
3. Stilltu stærðina, breiddin á að vera 30 mm og hæðin 3 mm.
- Hæðin er sú sama og þykkt efnisins.
4. Afritaðu kassann með því að hægrismella og velja Duplicate

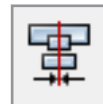
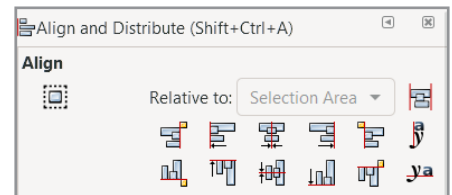
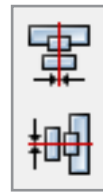
AÐ RAÐA SMELLUM

Hringurinn

1. Dragðu annan litla kassann í miðju hringins.
2. Veldu bæði hringinn og kassann með því að halda niðri Shift.
3. Farðu í **Object** og veldu Align and distribute.
4. Miðjustilltu á báða ásana.

Kassinn

1. Dragðu hinn litla kassann undir stóra kassann þannig að kassarnir tveir snertist.
2. Veldu bæði kassann og litla kassann sem snertir hann.
3. Miðjustilltu y-ásinn.



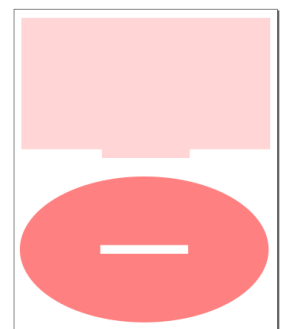
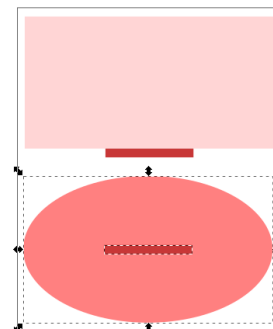
AÐ SAMEINA FLETINA

Hringurinn

1. Veldu hringinn og kassann sem er inni í honum.
2. Farðu í **Path** og veldu Difference.
- Litli kassinn hverfur og eftir verður hringur með kassalaga gati.

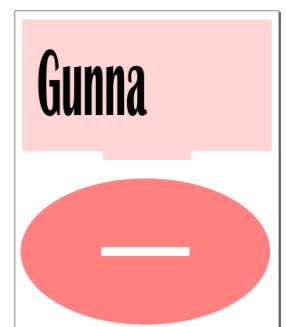
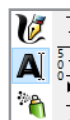
Kassinn

1. Veldu kassann og litla kassann sem snertir hann.
2. Farðu í **Path** og veldu Union.
- Kassarnir sameinast í stærra form sem er eins á litinn.



AÐ GERA TEXTA

1. Veldu A-merkið.
2. Smelltu á skjáinn og skrifaðu texta.
3. Prófaðu mismunandi leturgerðir með Font.
4. Breyttu stærð og færðu nafnið inn á kassann.

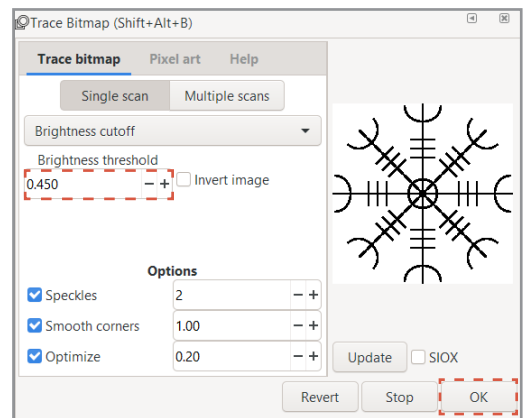


AÐ SETJA INN MYND

1. Finndu mynd á Google.
2. Leitaðu að mynd að eigin vali en skrifaðu leitartextann „black and white“ eða „silhouette“ í leitina.
3. Mundu að nota mynd með leyfi höfundar. (sjá verkefni 1).
4. Afritaðu mynd og límdu í Inkscape. (copy, paste) best að hafa myndina sem skýrasta.

AÐ BREYTA MYND Í VECTOR

1. Veldu myndina.
2. Farðu í **Path** og ýttu á Trace bitmap.
3. Ýttu á OK og skoðaðu afritunina.
4. Breyttu stillingum ef afritun er óskýr.
5. Eyddu upprunalegu myndinni.
6. Til að passa hlutföll formsins er hægt að læsa þeim með því að ýta á lásinn í valstikunni.
7. Breyttu stærð myndarinnar svo hún passi inn á kassann við hliðina á textanum, passaðu að hafa myndina ekki of nálægt brúninni.

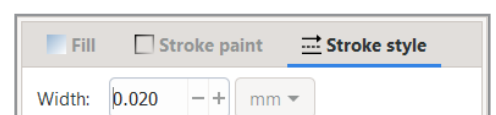
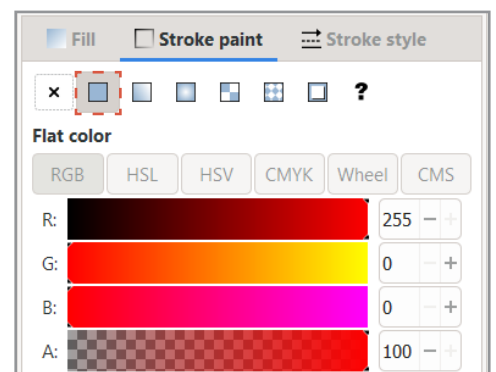
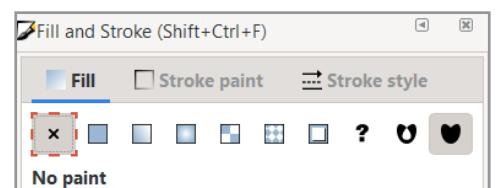


AÐ GERA SKURÐLÍNU

Skurðarlínur eiga alltaf að vera RAUÐAR og 0.020 mm.

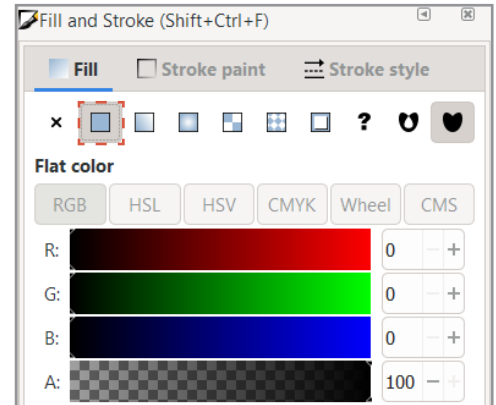
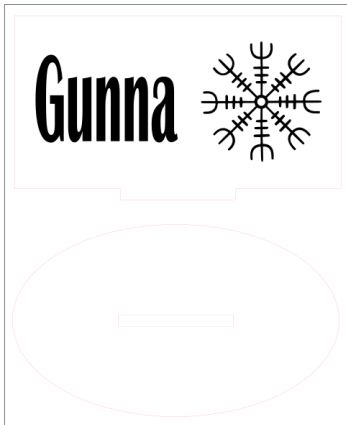
1. Veldu myndina.
2. Farðu í **Object** og veldu Fill and Stroke.
3. Taktu Fill af með því að smella á Fill og ýta á **x**.
4. Farðu í Stroke paint og veldu Flat color og stilltu rauðan í fullt (255).
5. Farðu í Stroke style og stilltu á 0.020 mm.

Kassinn og hringurinn gæti litið út fyrir að hafa horfið en ef þú þysjar inn sérðu að útlínurnar eru einungis mjög mjóar.



STILLINGAR FYRIR BRENNIMERKINGU

1. Veldu fleti sem eiga að vera brennimerktir.
2. Litaðu fletina svarta.
 - Smelltu á **Fill**, ýttu á **Flat color** og settu 0 í alla litadálkana.
3. Fjarlægðu skurðarlínur lituðu flatanna.
 - Smelltu á stroke paint og ýttu á **x**



AÐ VISTA VERKEFNIÐ

1. Farðu í **File** og veldu **Save as**.
2. Veldu nafn á verkefnið.
3. Í Save as type er valið **.pdf**
4. Ýttu á **Save**.
5. Þá opnast gluggi sem þú stillir svona:
6. Smelltu á **OK**.

Ef smellan er of laus prufaðu að minnka hæðina á kassalaga gatinu í hringnum um 0,1 mm

