

# 2.1 GLASAMOTTA

HRINGUR ER SKORINN Í TIMBUR EÐA PLEXIGLER, MYND OG TEXTI BRENNIMERKT Á TIL AÐ GERA GLASAMOTTU



#### HVAÐ ÞARF

- + INKSCAPE-FORRIT
- + LASERSKERA
- + 4MM TIMBUR EÐA 3MM PLEXI

LÁTUM DRAUMANA RÆTAST



MYND AF TEIKNINGUNNI Í INKSCAPE







# AÐ HREYFA SIG INNI Í INKSCAPE

- Að þysja (Zoom)

   Haltu niðri <u>Ctrl</u>og skrollaðu nær eða fjær, það mun þysja að músinni þinni þannig hafðu músina þar sem þú vilt þysja að.
- Að hreyfa sig inni í Inkscape
   Haltu niðri milli músartakkanum (skrollinu) og dragðu músina til hliðar og upp og niður.

#### AÐ STILLA VINNUSVÆÐIÐ

- 1. Farðu í File og veldu Document Properties.
- 2. Stilltu mælieiningar í mm.
- 3. Stilltu breiddina og hæðina í 95 mm í <u>Custom</u> size.
- Nú hefur kassinn á skjáborðinu breytt um stærð. Þá ertu búin að stilla vinnusvæðið þitt.

Document	t Properties	(Shift+Ctrl	+D)				۹	×
Page	Guides	Grids	Snap	Color	Scripting	Metadata	Licens	se
General		_						
Display uni	ts: mm 🔻	j						
Page Size								
A4		21	10.0 x 297	7.0 mm				
US Letter		8.	5 x 11.0 i	n				
US Legal		8.	5 x 14.0 i	n				
US Executi	ve	7.	2 x 10.5 i	n				
A0		84	1.0 x 118	39.0 mm				
Orientation						🔿 Portrait (	Landsca	pe
Custom size								
Width: 9	5.00000	- +	Hei	ght: 95.00	- 000	+ Unit	s:I mm 🖣	- 1
• Resize p	age to cont	ent						

# AÐ BÚA TIL HRING

1. Veldu hringinn á valstikunni vinstra megin á skjánum.

 $\bigcirc$ 

- 2. Smeltu á skjáinn og dragðu með músinni til að teikna hringinn.
- 3. Veldu músina.
- 4. Stilltu hæð og breidd hringsins í 90 millimetra með valstikunum efst á skjánum.
- 5. Færðu hringinn inn á vinnusvæðið.
- Litaðu hringinn með því að velja hringinn og ýta á appelsínugulan á litastikunni neðst á skjánum.



W: 90.000 -+H: 90.000 -+mm • Fill: O: 0 🖨 💩 🕹 • Layer 1 🖂 Circle in layer Layer 1. Stroke





#### **AÐ VELJA MYND**

- 1. Opnaðu Google.
- Leitaðu að tvílitaðri mynd. Gott er að skrifa "black and white" eða "silhouette" til að finna myndir sem henta vel í þetta verkefni.

Google	cartoon silhouette	<b>D</b> 🕴 C
	🔍 All 🛄 Images 🕞 Videos 🛇 Maps 🖽 News 🗄 More	Settings I To
	Size ▼ Color ▼ Usage Rights ▼ Type ▼ Time ▼	

# NOTAÐU MYND MEÐ LEYFI HÖFUNDAR

- 1. Ýttu á Images.
- 2. Ýttu á Tools.
- 3. Smelltu á <u>Usage rights</u> og veldu <u>Creativite</u> <u>commons licenses</u>
- Hægrismelltu á mynd sem þér líst á og veldu <u>Save image as</u> til að vista myndina.

# MYND OPNUÐ Í INKSCAPE

- 1. Opnaðu Inkscape.
- Veldu File og ýttu á <u>Import</u> og veldu myndina þína.
- 3. Veldu myndina og ýttu á open.
- 4. Ýttu á <u>OK</u> í Image import glugganum.

# AÐ BREYTA MYND Í VECTOR

- 1. Veldu myndina með því að smella á hana.
  - Þá sérð þú neðst á skjánum til vinstri að þar stendur <u>Image.</u>
- 2. Veldu Path og ýttu á Trace bitmap.
- Ýttu á <u>OK</u> og dragðu myndina til hliðar til að skoðaðu afritunina.
  - Þá sérð þú neðst á skjánum til vinstri að þar stendur <u>Path.</u>
- Ef afritun er óskýr veldu þá aftur upprunalegu myndina og breyttu stillingum <u>Brightness cutoff</u> í Trace Bitmap glugganum.
  - Afritun of dökk: Gildið Threshold lækkað.
  - Afritun of ljós: Gildið Threshold hækkað.
- Eyddu upprunalegu myndinni.
   Til að passa að þú sért að eyða því rétta fylgstu með hvað þú velur og að það sé <u>Image.</u>









#### AÐ VINNA MEÐ FORM

- 1. Þegar form er valið gerist tvennt:
  - Ferningur birtist í kringum formið.
  - Upplýsingar um stærð formsins birtast í valstikunni efst á skjánum.
- 2. Þá er hægt að toga í örvarnar til að toga formið til og breyta stærðinni.
- Til að passa hlutföll formsins er hægt að læsa þeim með því að ýta á lásinn í valstikunni.
- Læstu stærðarhlutföllum myndarinnar með því að ýta á lásinn hjá stærðar stillingunum efst á skjánum.
- 5. Minnkaðu eða stækkaðu myndina svo hún passi inn á hringinn með pláss fyrir texta.

# AÐ GERA TEXTA

LÁTUM DRAUMANA RÆTAST

- skjánum. 2. Smelltu á skjáinn og skrifaðu texta.
- 3. Prófaðu mismunandi leturgerðir með Font.

1. Veldu <u>A</u>-merkið í valstikunni vinstra megin á

- 4. Veldu þá leturgerð sem þér líst best á.
- 5. Smelltu á textann og færðu hann inn á hringinn.

### AÐ GERA SKURÐLÍNU

Skurðarlínur eiga alltaf að vera RAUÐAR og 0.020 mm.

- 1. Veldu myndina.
- 2. Farðu í Object og veldu Fill and Stroke.
- 3. Taktu Fill af með því að smella á Fill og ýta á 🗙
- 4. Farðu í <u>Stroke paint</u> og veldu <u>Flat color</u> og stilltu rauðan í fullt (255).
- 5. Farðu í <u>Stroke style</u> og stilltu á 0.020 mm.

Hringurinn gæti litið út fyrir að hafa horfið en ef þú þysjar inn sérðu að línur myndarinnar eru eingungis mjög mjóar.





W: 51./90 - + 🖬 H: 43.//0 - + mm 👻	W: 51.790	- + 🖻 H: 43.770	- + mm •
------------------------------------	-----------	-----------------	----------









#### STILLINGAR FYRIR BRENNIMERKINGU

- 1. Veldu fleti sem eiga að vera brennimerktir.
- Litaðu fletina svarta.
   Smelltu á <u>Fill</u>, ýttu á <u>Flat color</u> og settu 0 í alla litadálkana.
- 3. Fjarlægðu skurðarlínur lituðu flatanna.
  - Smelltu á stroke paint og ýttu á 🗴



Fill and S	Stroke (Sh	nift+Ctrl+	F)		۲	×
Fill	St	roke pair	nt 🚞	Stroke s	tyle	
×	] 🗆 (			?	U	V
Flat colo	r					
RGB	HSL	HSV	СМҮК	Wheel	CM	IS
R:				0		+
G:				0		+
B:				0		+
A:				1	00 -	

#### AÐ VISTA VERKEFNIÐ

Ef þú ert í Fab Lab Reykjavík getur þú vistað myndina í möppu sem heitir Lasercutter.

Annars er gott að vista myndina á minnislykil.

- 1. Farðu í File og veldu Save as.
- 2. Veldu þá staðsetningu sem skjalið á að fara á.
- 3. Settu heiti verkefnis í File name.
- 4. Í Save as type er valið <u>.pdf</u>
- 5. Ýttu á Save.
- 6. Þá opnast gluggi sem þú stillir svona:
- 7. Smelltu á <u>OK</u>.

 $\sim$ 

 $\sim$ 

Portable Document Format	×				
Restrict to PDF version:	PDF 1.5 -				
Text output options: O Embed fonts					
<ul> <li>Convert text to paths</li> <li>Omit text in PDF and create LaTeX file</li> </ul>					
Rasterize filter effects					
Resolution for rasterization (dpi)	600 - +				
Output page size: OUse document's page size					
	<ul> <li>Use exported object's size</li> </ul>				
Bleed/margin (mm):	0.1 - +				
Limit export to the object with ID:					
	Cancel OK				

Glasamotta sýnidæmi

Portable Document Format (\*.pdf)

File name:

Save as type:

