

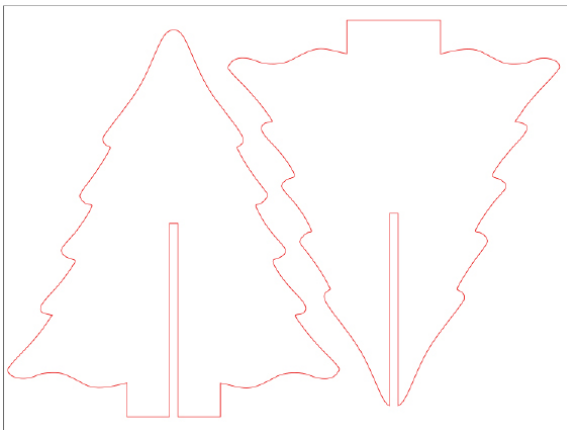
2.4 RENNISMELLT TRÉ

TRÉ MEÐ RENNISMELLUM SKORIÐ Í TIMBUR EÐA PLEXIGLER TIL AÐ GERA
STANDANDI TRÉ



HVAÐ ÞARF

- + INKSCAPE-FORRIT
- + LASERSKERA
- + 4MM TIMBUR EÐA
3MM PLEXI

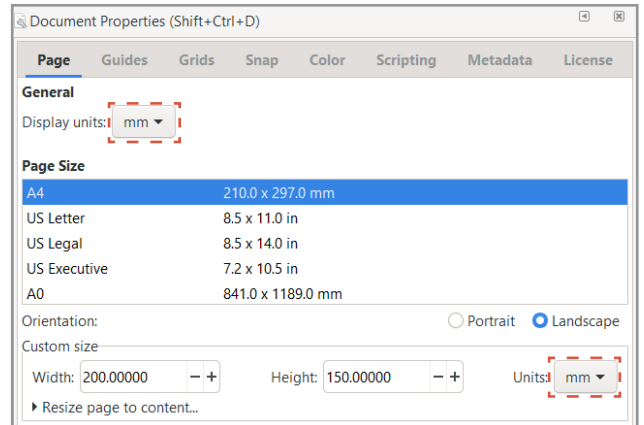


MYND AF TEIKNINGUNNI Í INKSCAPE

OPNAÐU INKSCAPE

AÐ STILLA VINNUSVÆÐIÐ

1. Farðu í **File** og veldu Document Properties.
2. Stilltu mælieiningar í mm.
3. Stilltu breidd í 200 og hæð í 150.

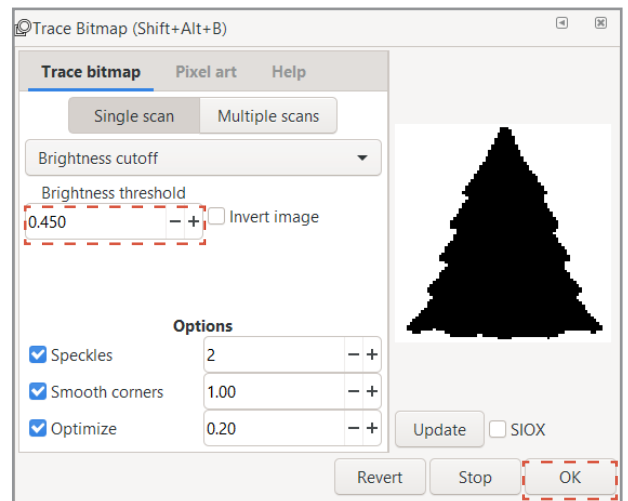


AÐ SETJA INN MYND

1. Finndu mynd á Google.
2. Leitaðu að mynd að eigin vali en skrifaðu leitartextann „black and white“ eða „silhouette“ í leitina.
3. Mundu að nota mynd með leyfi höfundar. (sjá verkefni 1).
4. Afritaðu mynd og límdu í Inkscape. (copy, paste) best að hafa myndina sem skýrasta.

AÐ BREYTA MYND Í VECTOR

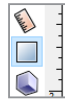
1. Veldu myndina.
2. Farðu í **Path** og ýttu á Trace bitmap.
3. Ýttu á OK og skoðaðu afritunina.
4. Breyttu stillingum ef afritun er óskýr.
5. Eyddu upprunalegu myndinni.
6. Til að passa hlutföll formsins er hægt að læsa þeim með því að ýta á lásinn í valstikunni.



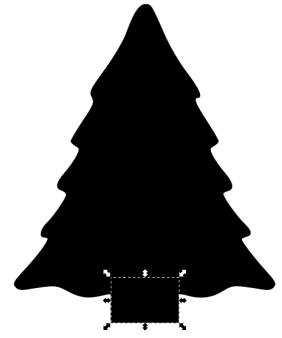
AÐ STILLA STÆRÐ TRÉSINS

Stilltu þannig að breidd sé 115 mm og hæð sirka 130-140 mm.

AÐ BÚA TIL KASSA

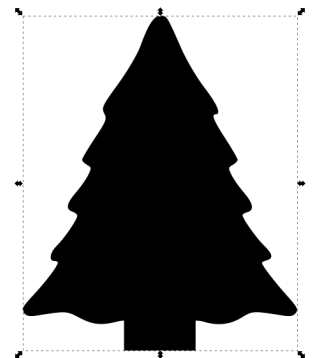
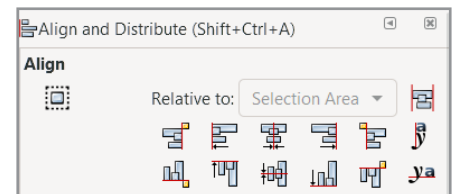
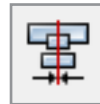


1. Veldu ferkantaða formið vinstra megin á skjánum.
2. Smelltu á skjáinn og hreyfðu músina til að teikna kassann.
3. Stilltu breidd í 30 mm og hæð í 20 mm.
4. Litaðu kassann svartan.
- Færðu kassann undir tréð þannig að hann passi sem bolurinn af trénu og að kassinn sé vel inn á trénu.



MYND OG FORM SAMEINUÐ

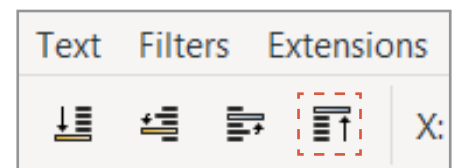
1. Veldu bæði kassann og tréð.
2. Veldu **Object** og Align and distribute.
3. Miðjaðu formin á y-ás.
4. Veldu bæði tréð og kassann.
5. Farðu í **Path** og veldu Union þannig að formin sameinist.



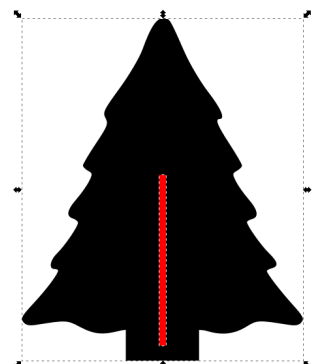
AÐ BÚA TIL RENNUR

*Breidd rennunnar er sú sama og þykkt efnisins og hæðin er helmingurinn af hæð formsins

1. Teiknaðu kassa.
2. Stilltu breidd í *3 mm og hæð í *70 mm.
3. Litaðu rennuna rauða með litastikunni.
4. Smelltu á renninginn og færðu ofan á myndina.
5. Láttu renninginn liggja ofan á öðrum flötum.
-Ýttu á raðhnappinn efst á skjánum.

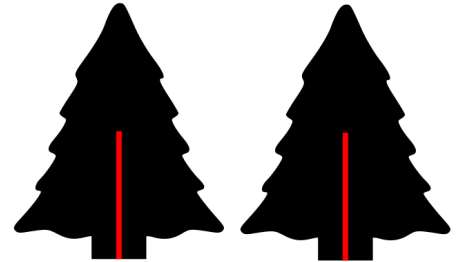
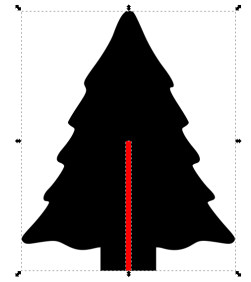
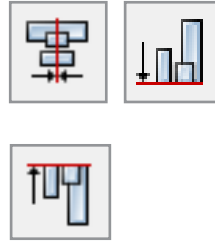


Þessi stærð má ekki breytast annars mun tréð ekki passa saman.



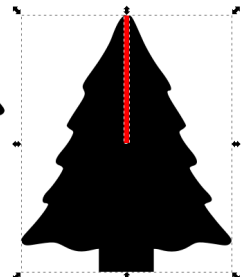
RENNUR STAÐSETTAR

1. Veldu bæði tréð og renninginn.
2. Farðu í **Object** og veldu Align and distribute.
3. Veldu að miðja á y-ás og niðursetja.
4. Afritaðu bæði tréð og renninginn.
5. Dragðu afritið til hliðar.
6. Farðu í **Object** og veldu Align and distribute.
7. Veldu að miðja á y-ás og toppsetja.



FORM SAMEINUÐ

1. Veldu annað tréð og renning.
2. Farðu í **Path** og veldu Difference.
- Rauði kassinn hverfur og breytist í rauf.
3. Gerðu það sama við hitt tréð.



FORM SETT INN Á VINNUSVÆÐIÐ

Passaðu að trén séu bæði inn á vinnusvæðinu án þess að snertast.

1. Til að nýta pláss efnisins er gott að myndum sé raðað inn á vinnusvæðið.
2. Veldu annað tréð og settu það inn á vinnu svæðið
3. Veldu hitt tréð og ýttu tvisvar á Rotate selection 90° clockwise
4. Dragðu tréð inn á vinnuskjalið.
5. Passaðu að trén snertist ekki.



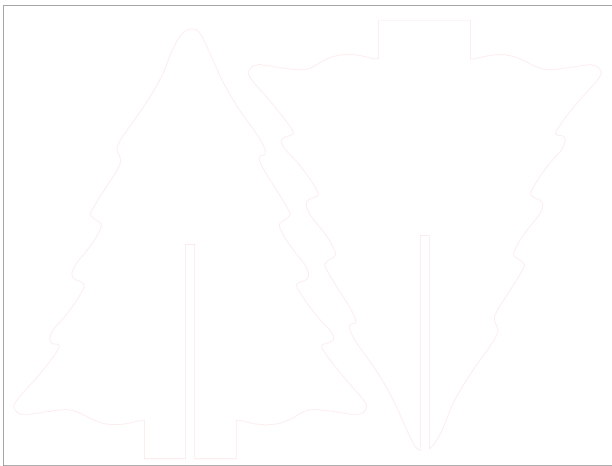
Mundu að á þessu stigi má stærðin ekki breytast því þá munu formin ekki passa saman.

AÐ GERA SKURÐLÍNU

Skurðarlínur eiga alltaf að vera RAUÐAR og 0.020 mm.

1. Veldu myndina.
2. Farðu í **Object** og veldu Fill and Stroke.
3. Taktu Fill af með því að smella á Fill og ýta á **x**.
4. Farðu í Stroke paint og veldu Flat color og stilltu rauðan í fullt (255).
5. Farðu í Stroke style og stilltu á 0.020 mm.

Myndin gæti litið út fyrir að hafa horfið en ef þú þysjar inn sérðu að útlínurnar eru einungis mjög mjóar.



AÐ VISTA VERKEFNIÐ

1. Farðu í **File** og veldu Save as.
2. Veldu nafn á verkefnið.
3. Í Save as type er valið .pdf
4. Ýttu á Save.
5. Þá opnast gluggi sem þú stillir svona:
6. Smelltu á OK.

